

# L'enquête de Philibert

Histoire : Les enfants sont invités par le détective Philibert à devenir des détectives. Chacun doit passer un entraînement spécial pour devenir stagiaire. Ensuite, Philibert les invite à l'aider à résoudre une enquête au sujet d'un vol de collier. D'indice en indice, ils vont découvrir qu'aucun suspect n'était coupable. Il s'agissait juste d'une pie charardeuse.

## Déroulement :

1. Présentation du jeu par le détective Philibert
2. Entraînement pour devenir détective (Epreuves individuelles)
3. Attribution des badges de détectives stagiaires
4. Présentation de l'enquête par Philibert
5. Déroulement de l'enquête
6. Fin de l'enquête
7. Attribution du diplôme de détective

---

## Matériel / installation :

- Faire nid (ou nichoir)
  - Faire collier de perles
  - Aménager un bureau de détectives (avec affichage des portraits des 4 suspects – Voir annexes)
  - Utiliser programme de l'ordinateur central de la Police
  - Faire le chamboule-tout (avec un indice collé sous une boîte)
  - Placer tous les indices.
-

# Déroulement détaillé

---

## **Présentation du jeu :**

Le détective Philibert invite les enfants à devenir détective grâce à une formation accélérée.

## **Entraînement :**

- Le parcours à l'envers : Un parcours est tracé sur le sol avec des craies ou délimité avec des cordes. L'enfant doit effectuer ce parcours en marchant en arrière avec un miroir pour voir le parcours dans son dos.
- Le lancer d'assiettes en carton. Tracer une cible sur le sol. L'enfant doit lancer plusieurs assiettes en carton dans la cible.
- Le fil électrique : L'enfant doit faire passer la boucle
- Autres épreuves à imaginer...

## **Attribution des badges de détectives stagiaires :**

Philibert revient pour donner à chaque enfant un badge de détective stagiaire.

## **Présentation de l'enquête par Philibert :**

Histoire : Le collier de perles de Mme Barthelemy a disparu alors qu'elle faisait du jardinage. Elle avait posé son collier sur la table du jardin pour ne pas le perdre et quand elle est revenue le chercher une heure après, il avait disparu. 4 suspects ont été repérés dans les environs (leurs portraits sont affichés dans le bureau du détective – Voir annexes), c'est sûrement l'un d'entre eux !

Les détectives stagiaires devront mener l'enquête par équipe.

## **L'enquête :**

Les enfants se mettent par équipe avec un animateur et effectuent un parcours prédéfini en suivant des indices. Un indice trouvé mène vers un autre indice. Le dernier indice permet de trouver le coupable et ainsi de clôturer l'enquête.

4 portraits de suspects sont affichés dans le bureau du détective : Robert, David, Mathieu et Marcel.

Lieu	Epreuve	Indice	Suite
Salle du billard	Un code secret à déchiffrer	Les services secrets savent que ce n'est pas Robert	Allez chercher du côté de la salle à manger
Salle à manger	Les empreintes : Une empreinte a été retrouvée sur le portail du jardin. Retrouvez à qui elle est.	L'empreinte correspond à celle de David. Serait-ce lui le coupable ?	Allez voir l'ordinateur central de la Police.
Bureau	L'ordinateur central de la Police. Demandez à l'ordinateur central si David pourrait être le coupable.	L'ordinateur dit que David n'est sûrement pas le coupable !	L'ordinateur dit d'aller ensuite dans la salle bricolage pour trouver un indice.
Salle bricolage	Le chamboule-tout : Tirez sur les boîtes pour trouver un indice sous l'une d'entre elles.	L'indice dit qu'il faut aller dans la salle des 3-6 ans pour retrouver le CD	Allez dans la salle des 3-6 ans chercher le CD
Salle des 3-6 ans	Rechercher le CD-indice puis écouter le CD	Le CD dit que ce n'est pas Mathieu et ajoute qu'il faut aller dans la salle des 6-12 ans pour trouver un indice caché dans une enveloppe	Allez dans la salle des 6-12 ans pour trouver un indice caché dans une enveloppe
Salle des 6-12 ans	Rechercher l'indice caché dans une enveloppe.	L'enveloppe dit que le coupable est Marcel	Vous décidez d'aller vérifier à l'ordinateur central
Bureau	L'ordinateur central. Demandez à l'ordinateur si le coupable peut être Marcel.	L'ordinateur dit que c'est un mensonge. Ce n'est pas Marcel. L'ordinateur dit qu'un oiseau a été repéré en train de voler une bague chez une voisine. Allez dehors pour trouver le nichoir de la pie.	Allez dehors pour trouver le nichoir de l'oiseau
Extérieur	Retrouver le nichoir de la pie et trouver le collier		Retrouvez le détective Philibert dans le centre de loisirs.

### **Fin de l'enquête :**

Les enfants retrouvent le détective Philibert et lui donnent le nom du coupable : c'est en réalité la pie du jardin qui, attirée par les objets brillants comme chacun sait, avait dérobé le collier de perles et l'avait caché dans son nid (ou nichoir).

### **Attribution du diplôme de détective :**

Chaque enfant reçoit un diplôme de détective pour avoir mené à bien une enquête durant son stage.



**Robert**



**David**



**Mathieu**



**Marcel**



Promotion 2007

# Diplôme de détective

La fédération nationale des détectives atteste que :

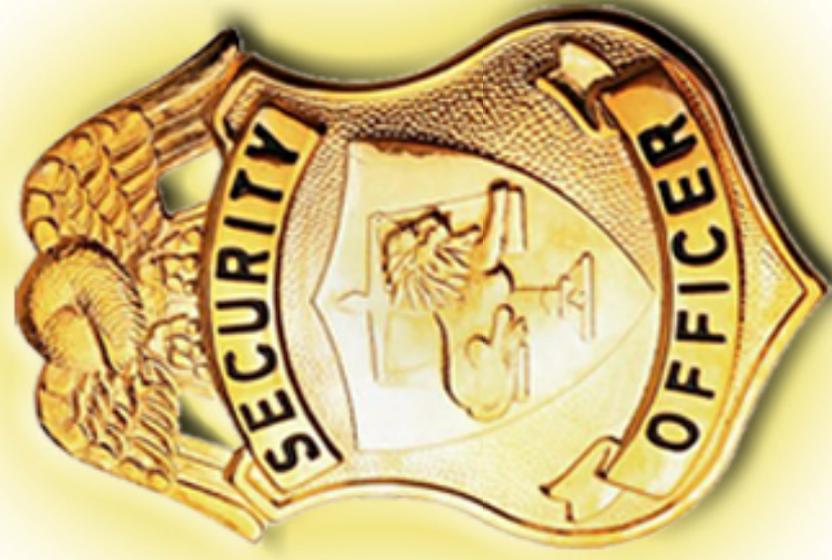
\_\_\_\_\_

a passé avec succès la formation de détective et  
possède désormais le statut de super détective.

Le président des détectives



Agence du détective Philibert



# Agence de Détectives



Ordinateur Central

de la Police

Le coupable n'est  
pas Robert !

Allez

chercher du

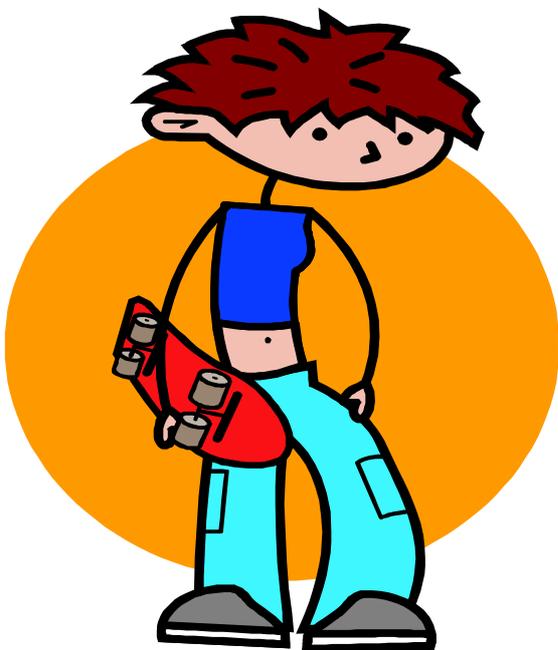
côté de la salle à  
manger !



ROBERT



DAVID



MATHIEU



MARCEL

Une empreinte a été retrouvée sur le portail du jardin de Mme Barthelemy.

Empreinte trouvée

Retrouvez à qui appartient cette empreinte !

**Empreintes des suspects**

ROBERT

DAVID

MATHIEU

MARCEL

Allez ensuite interroger l'ordinateur central de la Police pour vérifier si l'ordinateur pense que vous avez trouvé le bon coupable !!!

Dégomez toutes les boîtes-mystères.  
Peut-être trouverez-vous ainsi un  
indice ?

Ci-dessous : Papillon à découper et à coller sous une des boîte du chamboule-tout

Vous devez aller dans la salle  
des 3-6 ans pour trouver un CD

Je suis sûr et certain que  
le coupable est Marcel !!!

Si vous ne me croyez pas,  
allez vérifier auprès de  
l'ordinateur central de la  
Police !

Signé le témoin mystérieux